

## Itinerario Formativo del Programa de Estudios de Diseño y Programación Web

MÓDULOS FORMATIVOS	COMPE TENCIAS	UNIDADES DIDÁCTICAS	HORAS SEMANALES POR PERIODO ACADÉMICO						CRÉDITOS		HORAS			
			I	II	III	IV	V	VI	U.D.	MÓDULO	U.D.	MÓDULO		
<b>M. F. N° 01</b> Tecnologías Web Front End	Competencias Técnicas	Fundamentos de Programación Web	7						4	40	112	1,088		
		Usabilidad y Experiencia de Usuario	5						3		80			
		Desarrollo Web Front End	8						5		128			
		Ilustración y Gráfica Digital	5						3		80			
		Accesibilidad Web e Internacionalización		5					3		80			
		Desarrollo Web Front End Avanzado		7					4		112			
		Animación Web		8					5		128			
		Preprocesadores HTML y CSS		5					3		80			
	Competencias de Empleabilidad	Comunicación oral	3						2		48			
		Interpretación y producción de textos		3					2		48			
		Aplicaciones en Internet	2						1		32			
		Aplicaciones ofimáticas		2					1		32			
	EXPERIENCIAS FORMATIVAS EN SITUACIONES REALES DE TRABAJO								4				128	
	<b>M. F. N° 02</b> Desarrollo de Aplicaciones Web y Móviles	Competencias Técnicas	Análisis y Diseño de Sistemas			5					3		42	80
Metodologías Ágiles					5				3	80				
Desarrollo Web Back End					6				4	96				
Diseño de Bases de Datos					5				3	80				
Taller de Herramientas para el Desarrollo Web y Móvil					3				2	48				
Aplicación de la Ingeniería Web						4			3	64				
Taller de Aplicaciones Web Multiplataforma						7			4	112				
Aplicaciones Móviles						7			4	112				
Fundamentos de Bases de Datos						3			2	48				
Git y GitHub						3			2	48				
Competencias de Empleabilidad		Análisis y Diseño de Sistemas			2				2	32				
		Interpretación y redacción en inglés				2			2	32				
		Comportamiento ético			2				2	32				
		Solución de problemas				2			2	32				
EXPERIENCIAS FORMATIVAS EN SITUACIONES REALES DE TRABAJO								4		128				

<b>M. F. N° 03</b> Gestión de Proyectos Web y Móviles	Competencias Técnicas	Administración de Proyectos Web y Móviles					3		2	41	48	1,088
		Taller de Aplicaciones Móviles					6		4		96	
		Marketing Digital					3		2		48	
		Inteligencia de Negocios					5		3		80	
		Internet de las Cosas (IoT)					7		4		112	
		Cloud Computing						6	4		96	
		Inteligencia Artificial						7	4		112	
		Ciencia de Datos						6	4		96	
		Desarrollo de Video Juegos						7	4		112	
	Competencias de Empleabilidad	Emprendimiento					3		2	48		
		Creatividad empresarial					3		2	48		
		Proyectos de innovación empresarial						4	2	64		
	EXPERIENCIAS FORMATIVAS EN SITUACIONES REALES DE TRABAJO									4	128	

